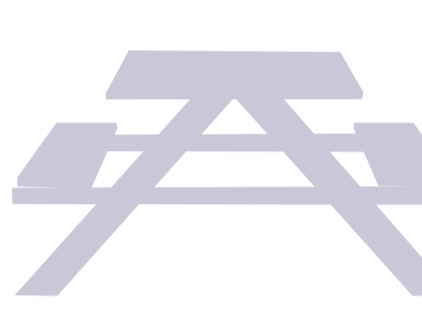


Projet n°1 Arrière de la bibliothèque de la Boissière

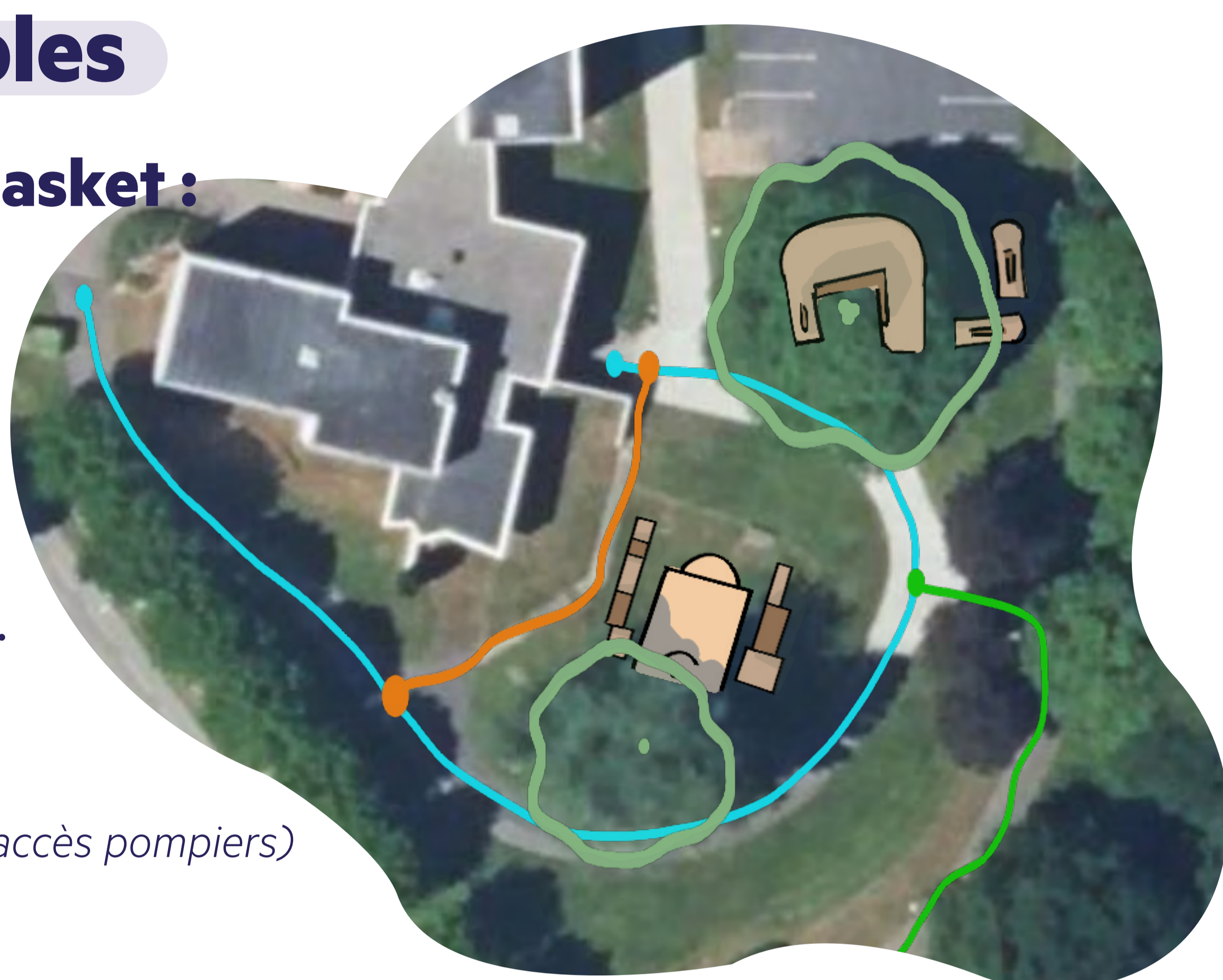
Valoriser cet espace calme avec des arbres remarquables

→ Sur le plateau, sous le panier de basket :

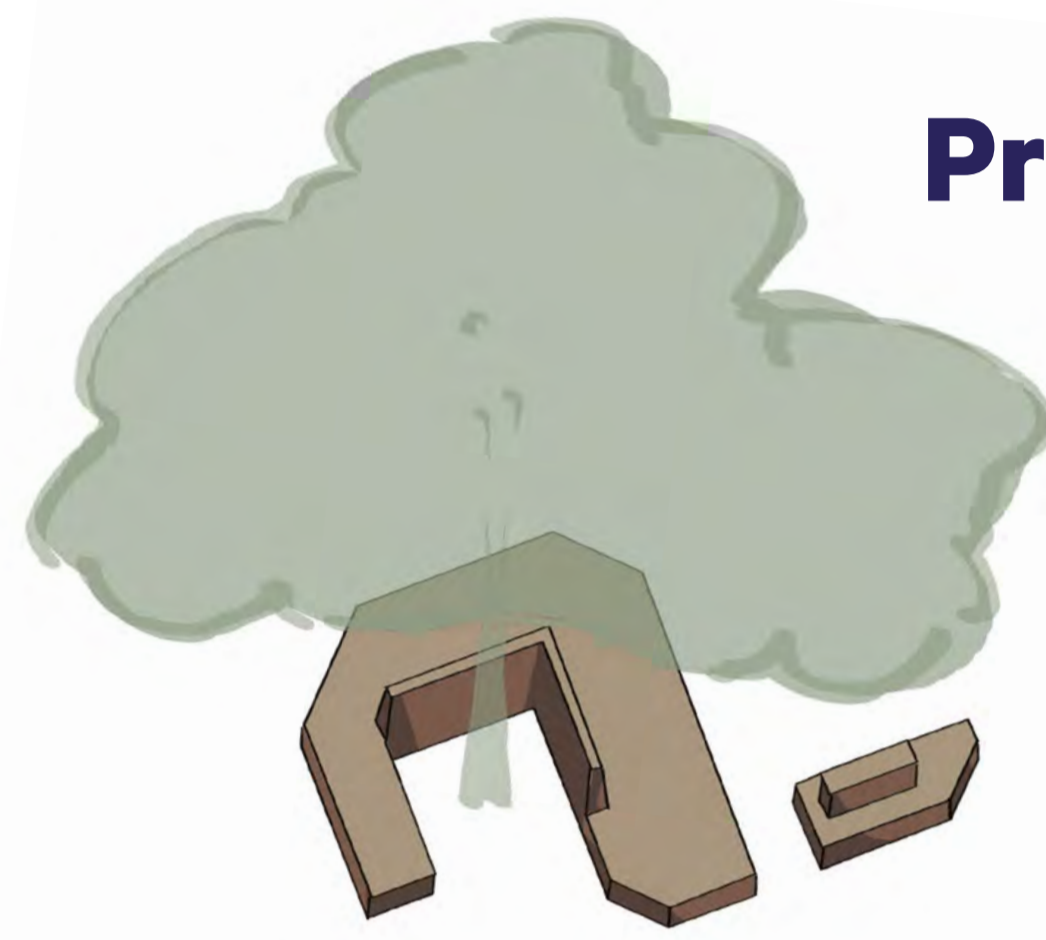
 Installation d'assises / table de pique-nique (banc + table ou structure type table basse) pour s'y arrêter avec des enfants, pouvoir y goûter...

 Remise en état du terrain de basket.

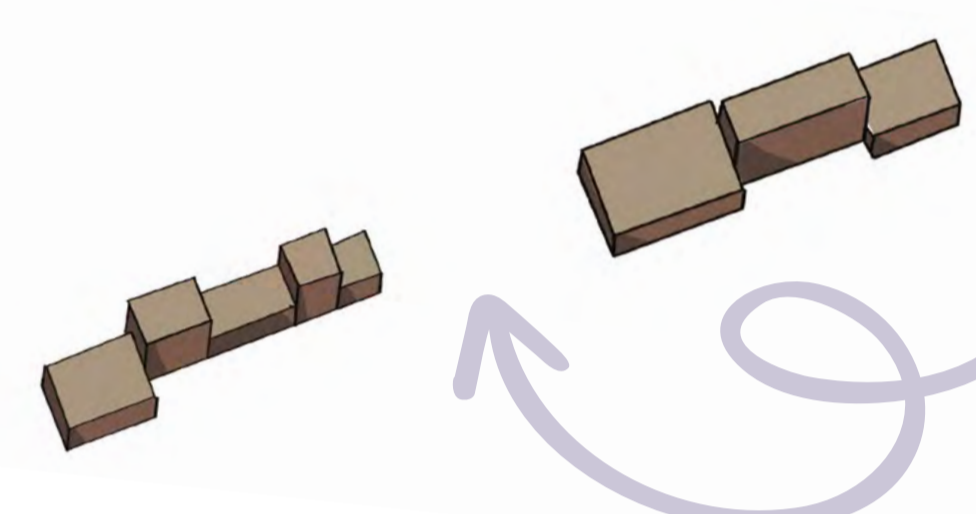
 Marquage au sol pour les enfants marquage ludique et pédagogique (sur l'accès pompiers)



→ Sous l'arbre remarquable





Propositions d'assises originales ou plateforme multi-usages en bois (pour s'asseoir, escalader, s'allonger, lire, manger...) de différentes hauteurs, pour une utilisation par les petits et les grands.



C'est l'aménagement choisi comme "structurant" le projet.

Utilisation

 Il s'agit d'un espace de passage, donc de croisement, de rencontres (passage vers Leclerc, écoles, structures comme l'EPHAD, le FJT, la Bibliothèque, le skate park, la Vallée du Ty-Dour...).

 Utilisé ponctuellement pour des spectacles et animations de quartier.

Les enjeux

 Favoriser les usages existants.


 Inviter les gens à s'approprier cet espace.

 Créer du lien avec les autres espaces avoisinants : espace jeux pour les jeunes enfants de l'autre côté du parking de la bibliothèque, skatepark, bibliothèque, FJT.

Projet n°2 Square de la Madeleine

Favoriser la convivialité et les usages récréatifs pour tout les âges




 L'espace enherbé, à côté des jeux pour enfants : ajout de tables multi usages (pique-niques, jeux, repos ...).


 L'aire de détente au milieu de parc : de forme ronde, des modules d'assise y seront installés.

 La proposition artistique : palissades disséminées dans le parc comme supports d'expositions.

 Le terrain de pétanque : remise en état et installation d'assises autour du terrain.

Utilisation

 Parc arboré déjà aménagé (végétal, assises, jeux...).

 Déjà utilisé comme lieu de promenade, de détente et de jeux.

L'enjeu : "ré-inventer les espaces"

 Améliorer les aménagements existants.

 Ré-imaginer l'espace central comme une "agora" (spectacles, rencontres,...) avec des assises originales arrondies qui épousent la forme de l'espace.

 Favoriser la convivialité et les usages récréatifs pour tout les âges.

 Ajouter une dimension artistique au parc : expositions en lien avec des artistes locaux, les écoles (3 écoles sur le territoire) et/ ou les associations.